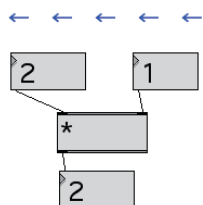


# Max は「右下 から 左上 へ」実行する

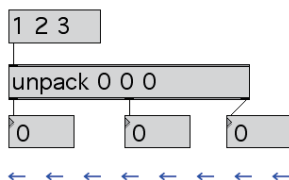
## インレットの入力順序



オブジェクトにメッセージを送る場合は、右側のインレットから左側のインレットの順序でメッセージを送る必要がある。

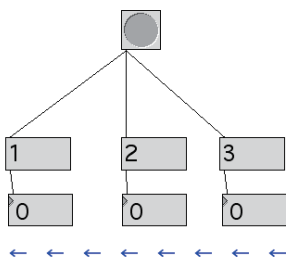
※ right - to - left order

## アウトレット



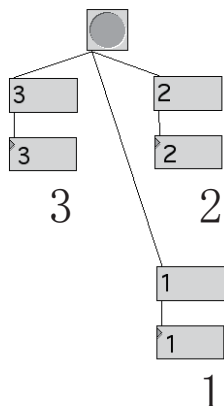
オブジェクトが複数のアウトレットからメッセージを出力する際は、右側のアウトレットから左側のアウトレットに向かう順序でメッセージを出力する。

## 位置による実行順序



1つのアウトレットから複数のバッチコードを用いて、同時に複数のオブジェクトへメッセージが送られる場合、最も右側にあるオブジェクトへ最初にメッセージが送られ、最後に、最も左側のオブジェクトにメッセージが送られる。

## 位置による実行順序



同時に実行されようとする複数のオブジェクトの左右位置が同じ場合、より下側のオブジェクトから順に実行される。

上下関係も存在する場合は、  
「右下から左上へ」