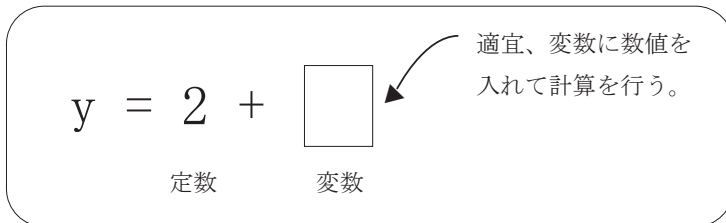


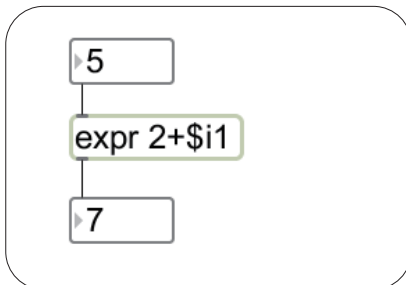
## ■ 変数と算術演算子 ～ Max での変数の作り方

### ●変数とは？

変数とは数値や文字の、一時的な「入れ物」のことです。例えば「入れ物」を数式の中に使うことによって、一つの数式だけで、様々なケースの計算を行うことができます。そして、様々なケース毎の答えを出すことができます。

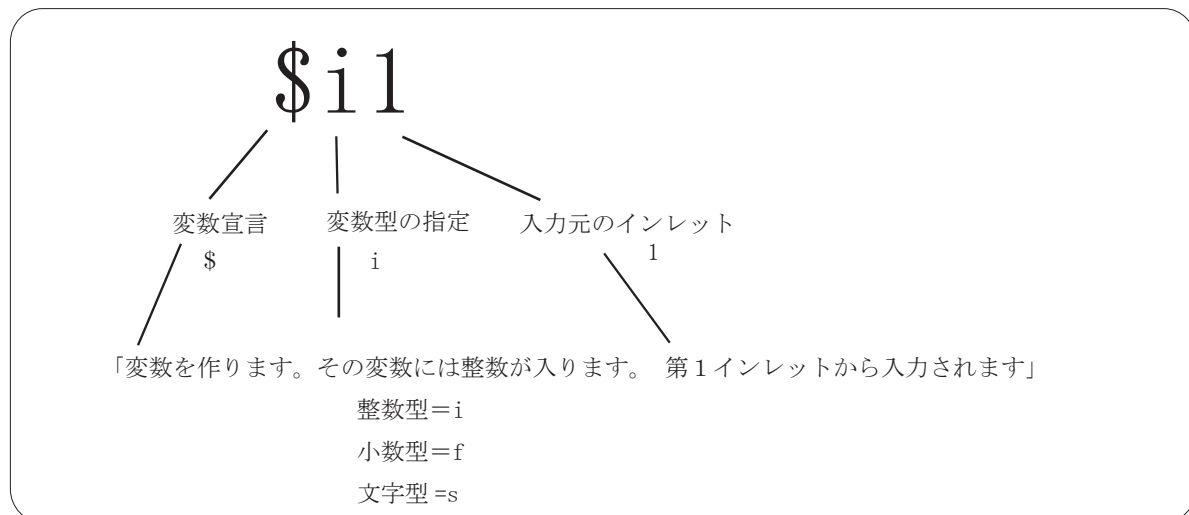


### ●上記の式を Max で表すとどうなるか？



Max で変数を含めた数式を記述するには、左図のように「expr」オブジェクトを用います。

### ● Max での変数の作り方 ( expr オブジェクト と if オブジェクトのアーギュメントで使用する変数の作り方)



### ●「算術演算子」について

- + 加算
- 減算
- \* 乗算
- / 除算
- % 除余算

例: `expr ($i1 + $i2 + $i3) / 3`